

Funktionsträger/innen Aufgabe Nr.		Stufe 1																
		Volksabstimmung	Grosser Gemeinderat	GPK	Gemeinderat	Gemeindepräsident/in	Departmentsvorsteher/in	Finanzkommission	Präsident Ausschuss	Kommission xy	Abteilungsleiter/innen-Sitz.	Personaldienst	Bildung	Bauverwaltung	Finanzverwaltung	Präsidialabteilung	Sozialdienste	Bemerkungen
	KULTURKOMMISSION																	
1	Sekretariat Kulturkommission																	
1.1	Sekretär/in															A		
1.2	Traktandenliste erstellen					E										AN		
1.3	Sitzungsunterlagen zusammenstellen															A		
1.4	Zur Sitzung einladen															A		
1.5	Protokoll führen					Z										A		
1.6	Sitzungsliste führen															A		
1.7	Protokollauszüge erstellen															A		
1.8	Protokoll in Zirkulation setzen				I											A		
	SICHERHEITSKOMMISSION																	
2	Sekretariat Sicherheitskommission																	
2.1	Sekretär/in															A		
2.2	Traktandenliste erstellen					E										AN		
2.3	Sitzungsunterlagen zusammenstellen															A		
2.4	Zur Sitzung einladen															A		
2.5	Protokoll führen					Z										A		

Funktionsträger/innen		Stufe 1																
		Volksabstimmung	Grosser Gemeinderat	GPK	Gemeinderat	Gemeindepräsident/in	Departmentsvorsteher/in	Finanzkommission	Präsident Ausschuss	Kommission xy	Abteilungsleiter/innen-Sitz.	Personaldienst	Bildung	Bauverwaltung	Finanzverwaltung	Präsidialabteilung	Sozialdienste	Bemerkungen
Nr.	Aufgabe																	
2.6	Sitzungsliste führen															A		
2.7	Protokollauszüge erstellen															A		
2.8	Protokoll in Zirkulation setzen				I											A		
	STIMM- UND WAHLAUSSCHUSS																	
3	Sekretariat Stimm- und Wahlausschuss																	
3.1	Sekretär/in															A		
3.2	Traktandenliste erstellen							E								AN		
3.3	Sitzungsunterlagen zusammenstellen															A		
3.4	Zur Sitzung einladen															A		
3.5	Protokoll führen							Z								A		
3.6	Sitzungsliste führen															A		
3.7	Protokollauszüge erstellen															A		
3.8	Protokoll in Zirkulation setzen				I											A		